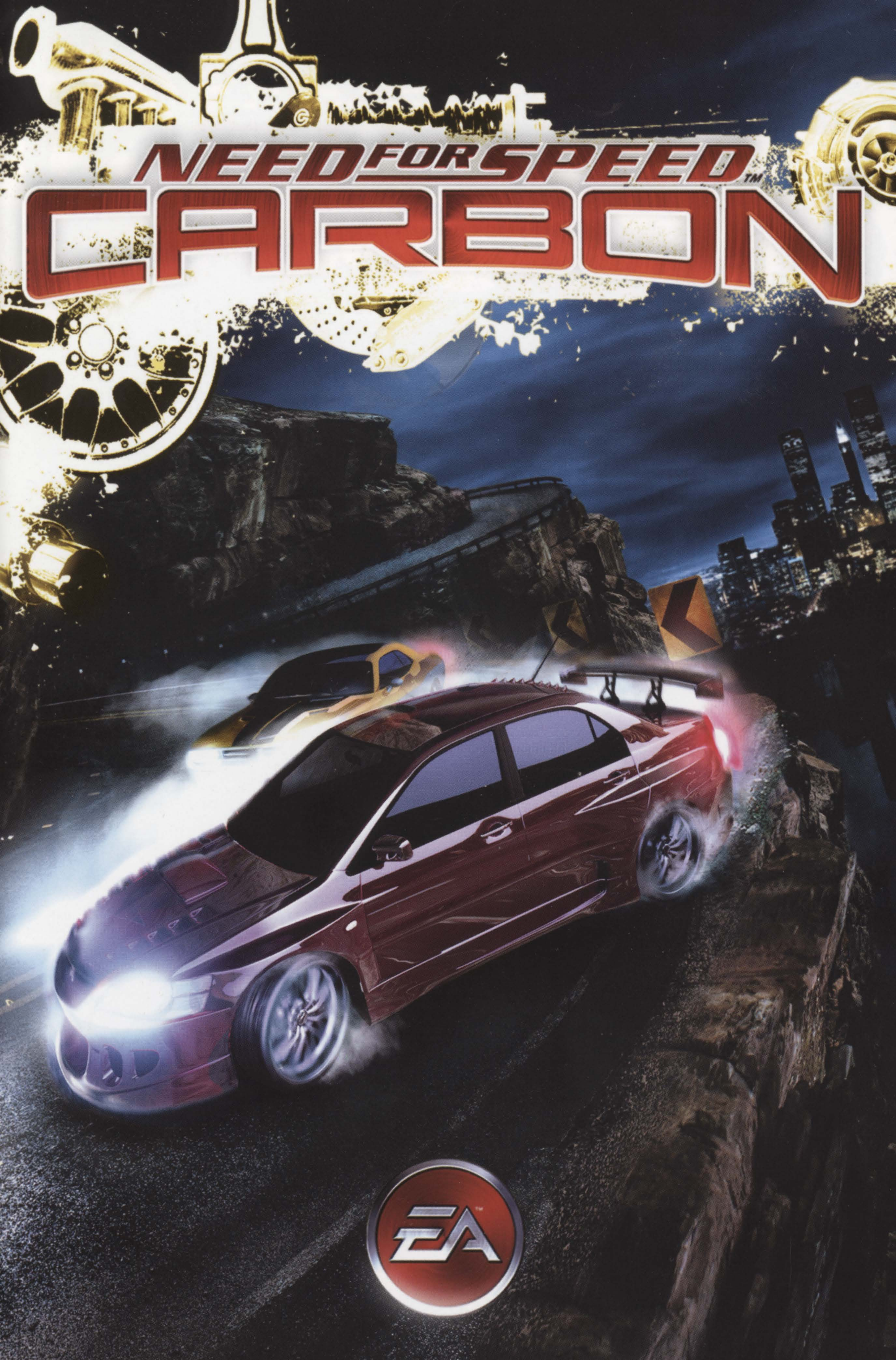
NEED FOR SPEED™ CARBON



EA

NEED FOR SPEED CARBON

NEED FOR SPEED™ CARBON

Spielen Sie Need for Speed™ Carbon auch auf Ihrem Handy!
Jetzt einfach per SMS b estellen: **GAME EANFS** an **888** (CHF 8.-)

Jouez Need for Speed™ Carbon sur votre portable!
Commandez simplement par SMS: **GAME EANFS**au **888** (CHF 8.-)

Giocate Need for Speed™ Carbon sul vostro cellulare!
Inviate un SMS con **GAME EANFS** al **888** (CHF 8.-)

Powered by: swisscom mobile

PEGI Rating: 3+

Nur für Swisscom Mobile-Kunden. Kaufpreis inkl. Downloadgebühren.
Falls das Spiel für den Handytyp nicht verfügbar ist, wird der Kaufpreis nicht verrechnet.
Uniquement pour clients Swisscom Mobile. Frais de téléchargement y compris.
Si le jeux n'est pas disponible pour le type de portable, le prix ne sera pas facturé.
Solo per clienti Swisscom Mobile. Costi per lo scarico sono inclusi. I costi non saranno fatturati, se il gioco non è disponibile per il tipo di cellulare selezionato.

EASNF7705407

WARNUNG FÜR DIE BESITZER VON PROJEKTIONSFERNSEHGERÄTEN

Standbilder können die Bildröhre nachhaltig beschädigen oder Flecken auf der Phosphorschicht der Bildröhre verursachen. Wiederholte oder längere Benutzung der Großbildschirme durch Computerspiele sollte vermieden werden.

EPILEPSIE-WARNUNG

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene und insbesondere durch Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.

SYSTEMANFORDERUNGEN

Bitte stelle sicher, dass dein Computer den Mindestanforderungen des Spiels entspricht, die auf der Verpackung des Spiels aufgeführt sind. Wenn du Probleme mit der Systemleistung hast, solltest du überprüfen, ob dein System die notwendigen Hardwareanforderungen erfüllt und ob deine Grafik-/Soundkartentreiber auf dem neuesten Stand sind (siehe Abschnitt *Fehlerbehebung* auf Seite 10).

Hinweis: Grafikkarten-Chipsets auf Laptop-Systemen können mit diesem Spiel laufen, werden **jedoch nicht von Electronic Arts unterstützt.**

INSTALLATION/DEINSTALLATION DES SPIELS

Um das Spiel zu installieren, legst du die CD/DVD in dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ein und wartest, bis das Autostart-Menü erscheint. Klicke auf INSTALLIEREN und anschließend auf WEITER. Das Fenster zur Eingabe der Seriennummer erscheint. Gib die Seriennummer ein, die du in dem weißen Kästchen auf der Rückseite des Handbuchs findest, und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm zur Installation des Spiels.

Hinweis: Wenn das Autostart-Menü nicht automatisch erscheint, doppelklickst du auf das Arbeitsplatz-Symbol auf deinem Desktop und doppelklickst anschließend auf das CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk, in dem die CD/DVD eingelegt ist. Doppelklicke auf die Datei 'setup.exe'. Die Installation startet.

Wenn Probleme beim Spielen auftreten oder das Spiel nicht korrekt installiert wurde, solltest du es deinstallieren. Klicke dazu auf den Start-Button und wähle **Programme** (oder **Alle Programme**) und anschließend das Verzeichnis, in dem das Spiel installiert wurde (normalerweise **ELECTRONIC ARTS** oder **EA SPORTS**). Klicke auf **Deinstallieren**, um das Spiel zu entfernen.

SPIELSTART

1. Schließe alle offenen Programme und Hintergrundanwendungen, einschließlich Virusscanner (siehe Abschnitt *Fehlerbehebung* auf Seite 10).
2. Lege die CD/DVD in dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ein. Das Autostart-Menü erscheint. Klicke auf SPIELEN, um das Spiel zu starten.

   Hinweis: Falls das Spiel nicht automatisch startet, wenn du die CD/DVD in das CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk einlegst, klickst du auf den Start-Button, wählst **Programme** (oder **Alle Programme**) und anschließend das Verzeichnis, in dem das Spiel installiert wurde (normalerweise **ELECTRONIC ARTS** oder **EA SPORTS**). Klicke dann auf den Namen des Spiels. Der Einführungsbildschirm erscheint und das Spiel beginnt.

INHALT

AUSFÜHRLICHE STEUERUNG 3
SO WIRD GESPIELT 4
MEIN PROFIL 4
HAUPTMENÜ 4
RENNEN-BILDSCHIRM 5
VERFOLGUNGS-BILDSCHIRM 6
SPEICHERN UND LADEN 6
ONLINE 7
ONLINESPIELE 7
KARRIEREMODUS 7
HERAUSFORDERUNGS-SERIE 9
FEHLERBEHEBUNG 10
PROBLEME MIT DER INTERNETGESCHWINDIGKEIT 11
LIZENZBEDINGUNGEN 12
HOTLINE 14

Besuche EA™ online unter **electronic-arts.de**.

AUSFÜHRLICHE STEUERUNG

Unten ist die Standardsteuerung angegeben. Im Optionen-Menü kannst du unter „Steuerung" die sekundäre Tastatursteuerung auswählen oder die Befehle beliebigen Tasten zuweisen.

AKTION	TASTATUR PRIMÄR
Beschleunigen	⇧
Bremsen/Rückwärts	⇩
Links/rechts lenken	⇦/⇨
Handbremse	**LEERTASTE**
Nitro	**ALT** Links
Hoch-/Runterschalten	**UMSCHALTTASTE** links / **STRG** links
Wagen zurücksetzen	**R**
Crewmitglied aktivieren	**STRG** rechts
Event starten	**EINGABETASTE**
SMS-Nachrichten ansehen	**TAB**
Kamerawinkel ändern	**C**
Nach hinten schauen	**L**
Kamera zurückziehen	**P**

SO WIRD GESPIELT

Stürz dich mit einem Quickrace direkt ins Geschehen, erobere die Stadt im Karrieremodus oder gewinne Medaillen in der Herausforderungs-Serie. Worauf wartest du noch? Los geht's!

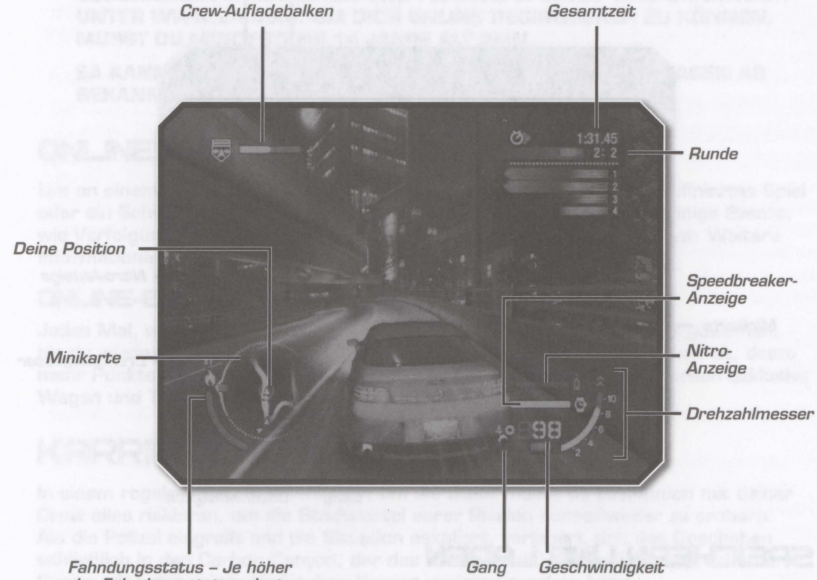
MEIN PROFIL

Als erstes musst du ein Profil anlegen, das alle deine Fortschritte und die Ziele, die du während des Spiels erhältst, aufzeichnet.

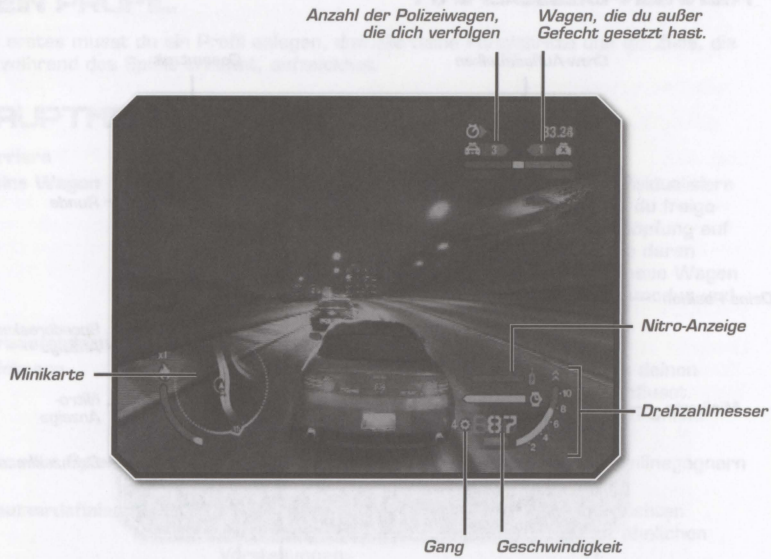
HAUPTMENÜ

Karriere	Siehe Seite 7.
Meine Wagen	Füge deiner Garage neue Wagen hinzu und individualisiere sie mit Optik- oder Leistungstuningteilen, die du freigeschaltet hast. Lade dann ein Foto deiner Schöpfung auf needforspeed.de hoch und lass die EA Nation daran teilhaben. Besuche downloader.ea.com, um neue Wagen und Teile herunterzuladen, die du im Karrieremodus und im Spiel verwenden kannst.
Herausforderungs-Serie	Siehe Seite 9.
Quickrace	Leg einfach gleich los mit einem Rennen, das deinen Spielfortschritt im Karrieremodus nicht beeinflusst. Wähle in den Quickrace-Optionen „Online", um Online-Gegner zu finden.
Schnelles Spiel	Der schnellste Weg, direkt ein Rennen mit Onlinegegnern zu starten.
Benutzerdefiniertes Spiel	Erstelle ein Online-Rennen mit deinen gewünschten Einstellungen und suche andere Spieler mit ähnlichen Vorstellungen.
Prämienkarten	Sammle Prämienkarten, indem du die auf dem Bildschirm beschriebenen Spiel- und Online-Ziele erreichst. Jedes Symbol besteht aus vier Zielen, die du erreichen musst, um die Prämie zu erhalten.
Statistik	Verfolge deine Fortschritte im Spiel und im Onlinemodus, einschließlich der Bestzeiten auf allen Rennstrecken und deiner gesamten Verfolgungsstatistik.
Optionen	Passe deine Optionen an, einschließlich Audio-, Video-, Gameplay- und Online-Einstellungen. Du kannst auch auf die Optionen zugreifen, indem du das Spiel unterbrichst (Pause).

RENNEN-BILDSCHIRM



VERFOLGUNGS-BILDSCHIRM



SPEICHERN UND LADEN

Das Automatische Speichern-Feature des Spiels speichert und lädt deine Fortschritte automatisch. Du kannst Automatisches Speichern im Bereich „Gameplay" des Optionsmenüs ausschalten. Außerdem kannst du dein Spiel jederzeit manuell speichern, indem du im Karriere-Hauptmenü SPEICHERN wählst.

ONLINE

Stell dich der ultimativen Herausforderung und finde heraus, wie du dich gegen die besten Racer der Welt schlägst.

FÜR DIE NUTZUNG DER ONLINE-FEATURES IST DIE VORHERIGE REGISTRIERUNG MIT DEM BEILIEGENDEN REGISTRIERUNGSCODE ERFORDERLICH. NUR EIN BENUTZER KANN DIESES SPIEL REGISTRIEREN. INTERNETVERBINDUNG ERFORDERLICH. NUTZUNGSBEDINGUNGEN, GEBÜHRENINFORMATIONEN UND FEATURE-UPDATES SIND ERHÄLTLICH UNTER WWW.EA.COM. UM DICH ONLINE REGISTRIEREN ZU KÖNNEN, MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN.

EA KANN DIE ONLINE-FEATURES MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN AB BEKANNTGABE AUF WWW.EA.COM EINSTELLEN.

ONLINESPIELE

Um an einem Online-Spiel teilzunehmen, musst du bloß ein Benutzerdefiniertes Spiel oder ein Schnelles Spiel einrichten und die Online-Option auswählen. Einige Events, wie Verfolgungswechsel und Verfolgungs-K.O., sind nur online verfügbar. Weitere Informationen findest du unter *Herausforderungs-Serie* auf Seite 9.

ONLINE-ERFAHRUNGSPUNKTE

Jedes Mal, wenn du online spielst, kannst du Online-Erfahrungspunkte gewinnen, bis du wieder eine Stufe aufsteigst. Je höher dein Rang in Online-Rennen ist, desto mehr Punkte bekommst du. Mit steigender Online-Erfahrungsstufe werden exklusive Wagen und Tuningteile freigeschaltet.

KARRIEREMODUS

In einem regelrechten Straßenkampf um die Stadt musst du zusammen mit deiner Crew alles riskieren, um die Stadtviertel eurer Rivalen nacheinander zu erobern. Als die Polizei eingreift und die Situation eskaliert, verlagert sich das Geschehen schließlich in den Carbon Canyon, der das Ansehen und die Gebietsansprüche der Crews mit jeder seiner tückischen Kurven zunichte machen kann.

WAGENKLASSEN

Muscle Cars. Exoten. Tuner. Welche Klasse ist die richtige für dich? Jede Klasse hat ihre Stärken und Schwächen. Tuner sind beispielsweise in Kurven unschlagbar, während Exoten eine extreme Höchstgeschwindigkeit erreichen. Wähle eine Klasse, entscheide dich für ein automatisches oder ein manuelles Getriebe und fange an, die Stadt zu erobern.

DEINE CREW

Zum Glück bleibt die Arbeit nicht an dir alleine hängen. Dafür hast du eine Crew im Rücken, die dich unterstützt. Bei den meisten Events kannst du Partner mitnehmen, die dir dabei helfen können, Rennen zu gewinnen.

CREWMITGLIEDER REKRUTIEREN

Wenn du den Boss einer gegnerischen Crew besiegt hast, bieten dir gegnerische Crewmitglieder an, bei dir mitzufahren. Manchmal geschieht das auch bei anderen Gelegenheiten. Wähle im Unterschlupf MEINE CREW aus, um auf deine Crewoptionen zuzugreifen. Hier kannst du dir die Lebensläufe jedes Crewmitglieds ansehen sowie ihre Fähigkeiten und die Vorteile, die sie dir bringen, wenn du sie rekrutierst.

ROLLEN

Es gibt drei Typen von Partnern – Blocker, Schlepper und Scouts. Sie versuchen auf unterschiedliche Weise, dir zum Sieg zu verhelfen. Blocker schneiden anderen Fahrern den Weg ab, bremsen sie aus und drängen sie von ihrer Linie ab. Schlepper verschaffen dir für jede Sekunde, die du in ihrem Windschatten fährst, einen Temposchub von einer Sekunde. Scouts zeigen dir alternative Routen, die sich auf der Rennstrecke bieten.

FÄHIGKEITEN

Deine Crewmitglieder verfügen auch über bestimmte Fähigkeiten, von denen du unterwegs profitieren kannst. Trickser verhindern, dass dein Fahndungsstatus ansteigt, und sorgen dafür, dass du nach einem Rennsieg etwas mehr Geld gewinnst. Mechaniker verschaffen dir einen Rabatt für Leistungstuningteile sowie im Rennen einen Speedbreaker- oder Nitroschub. Karosseriebauer ermöglichen dir, bestimmte Autosculpt-Teile im Tunen-Menü freizuschalten und bestimmte optische Tuningteile mit Rabatt zu kaufen.

UNTERSCHLUPF-MENÜ

Weltkarte — Benutze die Karte, um an Rennen teilzunehmen und dir anzusehen, welche Territorien du kontrollierst. Jedes Territorium gehört einer gegnerischen Crew und hat eine vorgegebene Anzahl von Rennen, die du gewinnen musst, um Events gegen den Crewboss freizuschalten. Du musst den Boss schlagen, um die Kontrolle über das Territorium zu übernehmen.

Freie Fahrt — Cruise durch die Stadt, fahre Rennen, häng die Cops ab oder nimm eine gegnerische Crew-Herausforderung in der offenen Spielwelt an.

Tunen — Nimm das Geld, das du mit deinen Siegen verdient hast, und verbessere deinen Wagen mit Standardteilen oder baue dir deinen Traumwagen mit Autosculpt-Teilen. Nachdem du deine Teile ausgesucht hast, wähle WARENKORB, um sie zu kaufen und deinen Wagen damit auszustatten.
Besuche downloader.ea.com, um neue Wagen und Teile herunterzuladen, die du im Karrieremodus und im Spiel verwenden kannst.

Wagenauswahl — Wähle für dein nächstes Rennen einen der Wagen, die du besitzt. Du kannst hier auch deine Wagen verkaufen, wenn du Geld brauchst.

Crew Rekrutiere und feuere Crewmitglieder, sieh dir Videos über ihren Hintergrund an und lass dir ihre Wagen anzeigen. Außerdem kannst du hier dein Crew-Logo individuell gestalten.

HERAUSFORDERUNGS-SERIE

Klemm dich hinters Steuer und stell dein Können online gegen andere Fahrer auf die Probe. Arbeite dich bis zu den Goldmedaillen-Events hoch, indem du zuerst die Bronze- und Silbermedaillen gewinnst. Gewinne die Gold-Events, um Teile und Vinyls freizuschalten, die du in der Karriere und im Onlinemodus benutzen kannst. Rundkurs-, Sprint- und Radarfallen-Events können online im Koop-Modus gespielt werden.

RENNEN GEGEN DEN SHADOW-WAGEN

Der Shadow-Wagen ist die Aufzeichnung eines vorherigen Rekords einer beliebigen Strecke, die du laden und gegen die du dann fahren kannst. Du kannst außerdem auf nahezu jeder Strecke gegen den aktuellen Online-Führenden antreten, indem du als Shadow-Option SHADOW DES AKTUELL FÜHRENDEN auswählst.

Canyon-Duell Kämpfe auf einer gefährlichen Canyonstraße Kopf an Kopf gegen einen einzelnen Gegner. Behalte die Duell-Anzeige rechts oben auf dem Bildschirm im Auge. Fällst du zu weit zurück, hast du automatisch verloren.

Canyon-Rennen Fordere drei andere Fahrer zu einem Rennen ins Tal des Canyons heraus.

Kontrollpunkt Erreiche bestimmte Kontrollpunkte auf der Strecke, bevor die Zeit abläuft, um Bonuszeit zu bekommen, mit der du das Event zu Ende fahren kannst.

Canyon-Kontrollpunkt Wie das normale Kontrollpunkt-Event, jedoch mit den zusätzlichen Gefahren des Canyons.

Canyon-Drift Erreiche eine Zielpunktzahl, um dieses Event zu gewinnen. Du bekommst Punkte, indem du um die Kurven driftest. Je länger der Drift und je höher dein Tempo, desto mehr Punkte gibt es. Du erhältst Multiplikatoren, wenn dir eine saubere Fahrt gelingt, ohne die Felswände zu berühren.

Flucht Wenn du eine bestimmte Zeit lang vor der Polizei fliehen kannst, gewinnst du eine Medaille. Auf der Anzeige rechts oben auf dem Bildschirm siehst du, wie knapp du davor bist, erwischt zu werden oder der Polizei zu entkommen, und wie viele Wagen dich verfolgen. Sobald du die Flucht-Anzeige auffüllst, wechselst du in den Flucht-Modus. Ist die Flucht-Anzeige voll, ist die Verfolgungsjagd zu Ende. Wirst du jedoch wieder entdeckt, bevor die Flucht-Anzeige voll ist, wird die Verfolgung fortgesetzt.

Kontakt Vermeide es, von der Polizei geschnappt zu werden, und schalte dabei einige ihrer Wagen aus. Ramme ihre Wagen, um sie außer Gefecht zu setzen.

Rundkurs Fahre traditionelle, rundenbasierte Rennen mit Barrieren, die dir bei der Orientierung auf der Strecke helfen.

Sprint Fahre in einem Punkt-zu-Punkt-Rennen so schnell wie du kannst.

Drift	Wie im Canyon-Drift musst du durch die Kurven driften, um eine bestimmte Punktzahl zu erreichen und eine Medaille zu gewinnen. Du erhältst Multiplikatoren, wenn du Drifts in aufeinander folgenden Kurven verbindest.
Radarfalle	Fahre in einem Punkt-zu-Punkt-Rennen durch mehrere Radarfallen. Der Fahrer, der am Ende des Rennens die höchste Gesamtgeschwindigkeit erzielt hat, gewinnt.
Massenrennen	Du fährst in einem Rennen über drei Runden gegen neunzehn andere Fahrer.
Verfolgungs-wechsel (nur online)	Ein Fahrer ist der Raser, alle anderen sind in diesem zeitbasierten Modus die Cops. Der Raser muss versuchen, den Cops so lange wie möglich zu entkommen, um zu gewinnen. Um selbst zum Raser zu werden, musst du erst den momentanen Raser erwischen.
Verfolgungs-K.O. (nur online)	Der Fahrer, der eine Runde als Letzter beendet, wird zum Cop und muss die verbleibenden Raser aufhalten und blockieren. Als Cop erhältst du Punkte, wenn du Kontakt mit einem der restlichen Wagen machst.

FEHLERBEHEBUNG

GRAFIK- & SOUNDTREIBER

Veraltete Grafik- und Soundtreiber wirken sich negativ auf die Leistung des Spiels aus. In einigen Fällen kann das Spiel nicht gestartet werden. Installiere daher aktuelle Grafik- und Soundtreiber, um eine optimale Leistung des Spiels zu gewährleisten. Aktuelle Treiber findest du in der Regel auf den Websites der verschiedenen Hersteller. Wenn du nicht sicher bist, welche Grafik- oder Soundkarte du hast, oder nicht weißt, wie du deine Systemtreiber aktualisieren kannst, wirf bitte einen Blick in das Handbuch deines Computers und der Peripheriegeräte. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Aktualisierung der Grafik- und Soundtreiber* in der Support-Datei auf der Spiel-CD/-DVD. (Informationen über die Support-Datei findest du im Abschnitt *Technischer Kundendienst – Können wir helfen?* auf Seite 13.)

PROBLEME BEI DER INSTALLATION BZW. DER ERKENNUNG DER CD/DVD

Der Kopierschutz dieses Spiels beeinträchtigt die Leistung einiger CD-ROM-, CD-RW-, DVD-ROM- und DVD-RW-Laufwerke. Wenn sich das Spiel nicht installieren lässt oder dein Laufwerk die eingelegte CD/DVD nicht erkennt, musst du die Firmware deines Laufwerks aktualisieren. Die entsprechenden Update-Dateien findest du in der Regel auf den Websites der verschiedenen Hersteller. Wenn du nicht weißt, wie du die Firmware deines CD-/DVD-Laufwerks aktualisieren kannst, lies bitte die Dokumentation deines Computersystems oder des CD-/DVD-Laufwerks.

> **Warnung:** Firmware-Updates sollten nur von erfahrenen Benutzern ausgeführt werden, da das CD-/DVD-Laufwerk durch die unsachgemäße Ausführung des Updates beschädigt werden kann. Wenn du weitere Informationen zur Aktualisierung der Firmware benötigst, wende dich bitte an den Hersteller deines CD-/DVD-Laufwerks.

HINTERGRUNDANWENDUNGEN UND VIRENSCANNER

Beende alle im Hintergrund ausgeführten Anwendungen, bevor du das Spiel startest. Auf diese Weise kannst du Abstürze und andere Fehlfunktionen des Spiels vermeiden. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Hintergrundanwendungen beenden* in der Support-Datei auf der Spiel-CD/-DVD.

Darüber hinaus solltest du vor der Ausführung des Spiels alle Virenprogramme deines Systems beenden. Rechtsklicke dazu in der Taskleiste auf das Symbol deiner Viren-Software und wähle im nun erscheinenden Menü SCHLIESSEN, DEAKTIVIEREN (oder die jeweilige Option des Virenprogramms).

PROBLEME MIT DER INTERNETGESCHWINDIGKEIT

Beende vor dem Start des Spiels alle File Sharing-, Streaming Audio- und Chat-Programme, um Probleme mit der Leistung des Spiels zu vermeiden. Da die genannten Anwendungen deine Internetverbindung belasten, können Lags oder andere unerwünschte Effekte auftreten.

Weitere Informationen zur Freigabe der folgenden TCP- und UDP-Ports für Online-Spiele findest du im Handbuch deiner Firewall oder deines Routers. Möchtest du in einem Firmennetzwerk spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.

Dieses Spiel verwendet folgende Ports für Online-Spiele:

TCP: 18210, 18215, 13505
UDP: (Abgehend) 18215, 20000–22000; (Eingehend) 3658

Lizenzbedingungen

Das vorliegende Handbuch sowie die darin beschriebene Software einschließlich ihrer Verpackung sind urheberrechtlich geschützt. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten. Electronic Arts behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne vorherige Ankündigung Verbesserungen und Änderungen an der hier beschriebenen Software vorzunehmen.

Gestattete Nutzung

Die Software darf nur durch den autorisierten Handel verkauft werden. Durch den Erwerb dieser Original-Software bist du berechtigt, die Vertragssoftware für die ausschließlich private Nutzung in jedem kompatiblen Computer einzusetzen, vorausgesetzt, dass sie jeweils nur in einem Computer eingesetzt wird und du im Besitz einer Original-Dokumentation sowie der dazugehörigen Original-Software bist. Im Übrigen finden hinsichtlich der Nutzungsrechte die unabdingbaren Bestimmungen des Urheberrechtsgesetzes ergänzende Anwendung.

Unzulässige Nutzung

Jede andere Nutzung der Vertragssoftware oder der Dokumentation, insbesondere die unautorisierte Vermietung, öffentliche Vorführung oder sonstige Darbietung (z.B. in Schulen oder Universitäten), die Vervielfältigung, Mehrfachinstallation oder Überspielung und jeder Vorgang, durch den die Vertragssoftware oder Teile davon der Öffentlichkeit zugänglich gemacht wird (insbesondere über das Internet oder andere Online-Systeme), ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Electronic Arts untersagt. Ohne schriftliche Genehmigung von Electronic Arts bist du ferner nicht berechtigt, Dritten eine Lizenz an der Software zu erteilen oder die Software in nicht ausdrücklich gestatteter Weise Dritten zur Verfügung zu stellen, die Software oder Dokumentation zu ändern, zu modifizieren oder anzupassen (dieses Verbot gilt unter anderem auch für das Übersetzen, Abwandeln und Weiterverwenden des Produkts in Teilen). Die Bestimmungen des Urheberrechts finden auch hier ergänzende Anwendung. Die Dekompilierung der Software ist ausdrücklich untersagt. Jede Beschädigung, Veränderung oder Nachdruck des Titels oder Teilen davon ist als Urkundenfälschung strafbar. Zuwiderhandlungen werden zivil- und strafrechtlich verfolgt. Ferner ist die Erstellung von Sicherungskopien der gesamten Software oder Teilen davon, auch zum rein privaten Gebrauch, nicht gestattet.

Garantie

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon).

Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Material- oder Herstellungsfehler beruhen, durch Reparatur oder Umtausch.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Austausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Nach der Garantie

Electronic Arts gewährt nach Ablauf der Gewährleistungsfrist eine beschränkte Garantie von weiteren 12 Monaten auf das Produkt. Sollte das Produkt innerhalb dieses Zeitraums einen Mangel oder Fehler aufweisen, so wird Electronic Arts gegen Zahlung einer Bearbeitungsgebühr von 10 € für PC- (15 € im Falle einer Doppel-CD/-DVD), 15 € für PSX-, PS2- und PSP-, 25 € für Game Boy Advance- und Game Boy™ Color- und 15 € für Xbox-, NINTENDO GAMECUBE- und Nintendo DS™-Produkte den defekten Teil des Produktes nachbessern oder das Produkt nach eigenem Ermessen umtauschen, sofern das Produkt noch erhältlich ist.

In diesem Fall ist das Originalprodukt, eine detaillierte Beschreibung des Defekts, der Kaufnachweis (Quittung) sowie ggf. ein Eurocheck über 10 €, 15 €, bzw. 25 € an:

Electronic Arts GmbH, Customer Service, Triforum Cologne, Innere Kanalstr. 15, D-50823 Köln

zu senden.

Gleichzeitig benötigen wir für eine schnelle Bearbeitung Namen, Anschrift sowie die Telefonnummer, unter der du tagsüber zu erreichen bist.

Technischer Kundendienst – Können wir helfen?

Das Spiel enthält eine Support-Datei, die dir bei der Behebung möglicher Probleme hilft. Sie bietet Lösungen für Probleme, die bei der Installation oder der Ausführung des Spiels auftreten können. Wenn du das Spiel bereits installiert hast, klicke in der Windows-Taskleiste auf START und wähle im nun erscheinenden Menü **Programme>** (oder **Alle Programme>**) **EA GAMES>** (oder **EA SPORTS>**). Die Support-Datei und das Spiel befinden sich im selben Ordner. Bitte suche in dieser Datei nach Lösungsmöglichkeiten, bevor du dich mit dem Kundendienst von EA in Verbindung setzt.

Hast du das Spiel noch nicht installiert, gehe bitte folgendermaßen vor:

Ausführung der Support-Datei (wenn du das Spiel nicht installiert hast):

1. Lege die Spiel-CD/-DVD in das Laufwerk ein.
2. Klicke auf START und wähle **Ausführen...**.
3. Gib im nun erscheinenden Eingabefeld **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm** ein und klicke auf OK. (Ersetze dabei "**D:**" mit dem Laufwerksbuchstaben deines CD-/DVD-Laufwerks.)

Wenn du nicht sicher bist, ob dein System die auf der Verpackung des Spiels angegebenen Voraussetzungen erfüllt, kannst du deine Hardware mit dem Programm dxdiag überprüfen und die gesammelten Informationen zu einem detaillierten Bericht zusammenfassen lassen. Dieser Bericht hilft unseren Kundendienstmitarbeitern, dein Problem schneller zu lösen.

Vorgehensweise:

1. Klicke auf **START**, wähle **Ausführen...** und gib im nun erscheinenden Eingabefeld **dxdiag** ein. Klicke anschließend auf OK.
2. Klicke auf ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN, um eine Kopie des Berichts zu speichern. Bitte halte diesen Bericht bereit, wenn du dich an den Kundendienst von EA wendest.

Treten bei der Installation oder der Ausführung des Spiels weiterhin Probleme auf, besuche die Website **electronic-arts.de**, klicke auf SUPPORT und wähle im nun erscheinenden Bildschirm "Zum Direkthilfe Center". Die hier aufgelisteten Lösungsvorschläge werden auch von unseren Kundendienstmitarbeitern verwendet. Sie sind also präzise und aktuell. Gib nun das Produkt, die Plattform und deinen Suchtext ein, um Antworten auf deine Fragen zu suchen. Findest du keine Antworten, klicke auf FRAGEN AN EA, um dich mit unserem Technischen Kundendienst in Verbindung zu setzen. Einer unserer Mitarbeiter wird deine Frage dann schnellstmöglich bearbeiten.

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.

Electronic Arts Hotline Übersicht

Die Servicerufnummer für Kunden aus Deutschland:

09001 – 20 25 20
(€ 0,25 pro Minute)
für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar
Mo.-Fr. 10.30-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-17.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30
(€ 1,25 pro Minute)
für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar
Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicerufnummer für Kunden aus Österreich:

0900 – 160 651
(€ 0,45 pro Minute)
für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar
Mo.-Fr. 10.30-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-17.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62
(€ 1,08 pro Minute)
für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar
Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicerufnummer für Kunden aus der Schweiz:

0900 – 900 113
(CHF 0,50 pro Minute)
für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar
Mo.-Fr. 10.30-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-17.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77
(CHF 2,00 pro Minute)
für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar
Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Hol dir die aktuellen News von EA!

Möchtest du immer über aktuelle News und Reviews informiert werden? Nichts leichter als das. Lass dich einfach registrieren und schon landet der offizielle EA Newsletter regelmäßig in deinem Postfach.

Besuche unsere deutsche Website electronic-arts.de und abonniere gleich heute unseren kostenlosen Newsletter!!

Package Cover Illustration: Kevin Marburg; Jamie Clark; Petrol

© 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, the EA logo and Need for Speed are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2006 Criterion Software Ltd. and its Licensors. This product contains software technology licensed from On2 Technologies, Inc. On2 technology © 2003 On2 Technologies, Inc. All rights reserved. Aston Martin, DB9 and the Aston Martin logo are trademarks owned and licensed by Aston Martin Lagonda © 2006 Aston Martin Lagonda. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. DaimlerChrysler, Three Pointed Star in a Ring and Three Pointed Star in a Laurel Wreath and Mercedes-Benz are Trademarks of and licensed courtesy of DaimlerChrysler AG and are used under license to Electronic Arts. Chrysler®, Plymouth®, Hemi® and related logos, vehicle model names and trade dresses are trademarks of DaimlerChrysler Corporation and are used under license. ©DaimlerChrysler Corporation 2006. Dodge and HEMI are trademarks of DaimlerChrysler Corporation. Dodge Viper SRT-10, Dodge Challenger Concept, Dodge Challenger, Dodge Charger SRT8, Dodge Charger R/T, Dodge HEMI and their trade dress are used under license by Electronic Arts. © DaimlerChrysler Corporation 2006. Alfa Romeo is a registered trademark owned by Fiat Auto S.p.A. Under license from Fiat Auto S.p.A. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. Shelby® and GT-500® are registered trademarks and intellectual property of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing Inc. and are used under license. Jaguar, XK and the Leaper Device are trademarks owned and licensed by Jaguar Cars Limited © 2006 Jaguar Cars Limited. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. Vauxhall, Monaro, all related Emblems, and vehicle model body design are Vauxhall Motor Company Limited Trademarks used under license to Electronic Arts Inc. Koenigsegg CCX names, emblems & body designs are trademark and/or intellectual property rights of Koenigsegg Automotive AB and used under license to EA. The trademarks Lamborghini, Gallardo, Murciélago and all associated logos are used under license of Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Elise, Europa S, Lotus and Lotus Round Device are registered trade marks of Group Lotus plc. Mazda, Mazdaspeed, RX-8, RX-7, Mazdaspeed3 and all other associated marks, emblems and designs are used under approval of Mazda Motor Corporation.

The McLaren name and logo are trademarks of McLaren Group Limited. Mitsubishi, Eclipse, and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc. „NISSAN" and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda F and designs are trademarks and/or other intellectual property of Pagani Automobili and are used under license to Electronic Arts. Porsche, the Porsche crest, 911, Carrera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents. RENAULT Official License Products are vehicle models and trademarks protected by intellectual property laws. Used with permission from RENAULT. All rights reserved. SUBARU trademarks and body designs are properties of FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. and used under license to ELECTRONIC ARTS INC. Toyota, Lexus, Supra, Corolla, MR2, Altezza, Sprinter TRUENO, IS300 and associated symbols, emblems and designs are intellectual property of Toyota Motor Corporation and used with permission. Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner VOLKSWAGEN AG. The names and logos of all after market car part companies are trademarks of their respective owners and are used by permission. CASTROL, SYNTEC, UNLOCK THE POWER, GTX, MAXIMUM PROTECTION AGAINST SLUDGE BUILD UP and SYNTEC BLEND are trademarks of Castrol Ltd. Cooper and the Cooper Tires logo are trademarks of Cooper Tire & Rubber Company. This product contains software technology licensed from On2 Technologies, Inc. On2 technology © 2003 On2 Technologies, Inc. All rights reserved. © 2006 Progressive Direct Insurance Company. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand.

Dieses Spiel enthält Technologien von Massive Incorporated („Massive"), durch die bestimmte Objekte im Spiel (z.B. Werbung) vorübergehend auf deinen PC oder deine Konsole hochgeladen und im Spiel ersetzt werden, wenn du online bist. Während dieses Prozesses werden keine personenbezogenen Daten über dich gesammelt. Nur nicht-personenbezogene Daten werden für eine gewisse Zeit protokolliert. Keine dieser protokollierten Informationen werden verwendet, um persönliche Informationen über dich in Erfahrung zu bringen. Weitere Informationen findest du unter http://www.massiveincorporated.com/privacy.htm.

Passend zum Spiel:
2 Rasierer mit Titan-Carbon-beschichteten Klingen

QUATTRO TITANIUM

QUATTRO TITANIUM ENERGY

ab Jan. 2007

WILKINSON SWORD

Seriennummer :

EASW7705407M